

WARUNKI TECHNICZNE PRZYGOTOWANIA REKLAM DO SERWISÓW:

**www.dzieckowarszawie.pl,
www.dzieckowpoznaniu.pl, www.dzieckowewroclawiu.com.pl**

Rodzaj banera	Wymiary	Waga	Format
Reklama rozwijana (expand) Baner reklamowy, który "rozwija się" po najechaniu na niego kursorem przez użytkownika. Z wielkości podstawowej zmienia się on na reklamę o znacznie większej powierzchni. Po przesunięciu kursora poza obszar banera, reklama "zwija się" do początkowej wielkości.	billboard: 980x15 pikseli rozwijany do 980x120	45kB	FLASH
Billboard Baner reklamowy umieszczony pomiędzy menu głównym, a głównym elementem graficznym serwisu.	billboard: 980x100 pikseli	45kB	JPEG, GIF, FLASH
Button: Baner reklamowy wyświetlany w prawej kolumnie lub w prawej części detalu artykułu.	190x120 pikseli	do 30kB	JPEG, GIF, FLASH
Button: Baner reklamowy wyświetlany w prawej kolumnie.	190x60 pikseli	do 20kB	JPEG, GIF, FLASH

Format FLASH, wymagania techniczne:

Kreacja flashowa nie może zawierać dźwięków zapętlnych (odtwarzanych przez cały czas wyświetlania banera lub cyklicznie). Dźwięk zawarty w banerze nie może być dłuższy niż 3 sekundy.

Kreacja nie może zawierać odwołań zewnętrznych (np. ściągac elementów animacji z serwera klienta).

Nie może również zapisywać, zmieniać lub odczytywać cookie.

Kreacje powinny być zapisane w wersji Macromedia Flash 8.0 lub wcześniejszej.

Animacja może mieć maksymalną prędkość 25 fps. Sugerowana prędkość wynosi 12 fps (klatek na sekundę).

Plik SWF nie może być zabezpieczony przed debugowaniem.

Niedozwolona jest implementacja mechanizmów śledzących interakcję użytkownika.

Kreacja nie może powodować błędów na stronie - niepoprawnego wyświetlania serwisu, jak też pojawiania się ostrzeżeń o błędach.

Reklama nie może obciążać procesora standardowego komputera w więcej niż 20%. Za standardowy przyjmuje się komputer z procesorem Intel Celeron 1,8 GHz lub AMD Duron 1,8 GHz z zainstalowanym Flash Player w wersji 7.

W celu poprawnego przekierowania na stronę reklamodawcy oraz poprawnego zliczania kliknięć, banery typu flash powinny mieć na najwyższej warstwie przycisk (może być przezroczysty, rozciągnięty na całą wielkość banera) z przypisaną do niego akcją:

```
on (release) {
    if (clickTAG.substr(0,5) == "http:") {
        getURL( _root.clickTAG, _root.clickTARGET);
    }
}
```